



NOC ZAGADEK REGULAMIN GRY

1. Gra „Noc Zagadek” zwana dalej „Imprezą” lub „Grą” przeprowadzona zostanie w wyznaczonej przestrzeni Galerii Olimp (Lublin, Al. Spółdzielczości Pracy 32-36b, 20-147 Lublin), zwanej w dalszej części regulaminu „Obiektem”.
2. Gra zostanie przeprowadzona jedynie w wyznaczonych częściach Obiektu. Dokładne informacje dotyczące przestrzeni biorących udział w Grze uczestnicy otrzymają w pakiecie startowym w dniu Imprezy.
3. Organizatorem Imprezy „Noc Zagadek” i podmiotem odpowiedzialnym za jej przygotowanie i przebieg jest Fluospot Sp. z o.o., ul. Płk Marcina Borelowskiego 2F/2, 20-707 Lublin, NIP 712 347 19 24, REGON 528005750, KRS 0001092767, mail biuro@fluospot.pl
4. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie scenariusza, elementów zagadek, punktów kontrolnych na terenie Obiektu oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.
5. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie drużyny liczącej od 2 do 6 osób. Każda drużyna wyznacza spośród siebie kapitana, który reprezentują ją w sprawach dotyczących Imprezy zarówno na etapie jej przygotowania jak i samej Gry.
6. Uczestnicy Gry są zobowiązani posiadać przy sobie bilet wstępu i okazać go służbom informacyjnym na wezwanie.
7. W Grze mogą wziąć udział osoby, które maksymalnie w dniu Imprezy ukończyły 18 rok życia. Dopuszcza się udział w grze osób w wieku od 12 do 18 lat - w takim wypadku musi jednak zostać dostarczone pisemne oświadczenie (wzór stanowi załącznik nr 2) rodzica lub opiekuna prawnego o zezwoleniu na udział w Grze. W każdej drużynie co najmniej jedna osoba musi mieć ukończone 18 lat, a pozostali członkowie przez cały okres trwania Gry przebywają pod jej opieką.



8. Każdy uczestnik Imprezy zobowiązany jest:
 - zachowywać się w sposób zgodny z zasadami współżycia społecznego, w tym nie zagrażać bezpieczeństwu innych osób obecnych na Imprezie,
 - przestrzegać postanowień regulaminu Obiektu i regulaminu Imprezy,
 - stosować się do poleceń organizatora oraz członków służby informacyjnej porządkowej.

9. Uczestnikom Imprezy zabrania się:
 - wnoszenia i posiadania w jej trakcie broni lub innych niebezpiecznych przedmiotów, materiałów wybuchowych, wyrobów pirotechnicznych, materiałów pożarowo niebezpiecznych, napojów alkoholowych, środków odurzających lub substancji psychotropowych,
 - wchodzenia w miejsca niedozwolone; należą do nich:
 - a) miejsca wyłączone z Gry, oznaczone symbolem graficznym wg. załącznika nr 1,
 - b) wszelkie zamknięte przestrzenie, do których dostanie się wymagałoby zniszczenia bądź uszkodzenia jakiegoś elementu,
 - c) budynki i piętra wchodzące w skład Obiektu, które nie zostały wyznaczone jako przestrzeń gry.
 - niszczenia, usuwania, przemieszania, zasłaniania elementów scenariusza Gry rozmieszczonych w obiekcie,
 - niszczenia oraz jakiegokolwiek ingerowania w elementy wyposażenia Obiektu.

10. Organizator może nie wyrazić zgody na udział w Grze uczestnika, jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

11. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy osobiste uczestników Gry.

12. Gra rozpoczyna się 7 grudnia 2024 r. o godzinie 23:00 i może potrwać maksymalnie do godziny 3:00 w nocy (8 grudnia 2024 r.).

13. Wejście na teren Obiektu odbędzie się wyznaczonym przez organizatora wejściem. Jego lokalizacja zostanie podana na stronie internetowej Imprezy (noczagadek.pigmentescape.pl) oraz rozesłana mailem kapitanom drużyn. Wejście na teren Obiektu możliwe będzie między godziną 23:00 a 23:30. Osoby, które spóźnią się, nie zostaną wpuszczone na teren Imprezy – nie przysługuje im w takim wypadku żadne zadośćuczynienie bądź rekompensata.



14. Każdy uczestnik otrzyma „pakiet startowy”, którego elementy są integralną częścią Gry.
15. Wykonanie scenariusza Gry wymaga posiadania telefonu komórkowego (lub innego urządzenia mobilnego) ze stałym dostępem do internetu. Zaleca się graczom posiadanie dodatkowego źródła zasilania, np. power banku.
16. Każda drużyna winna rozwiązywać scenariusz gry samodzielnie, bez udziału osób trzecich (w tym członków innych drużyn), w przypadku niedozwolonej współpracy między drużynami organizatorowi przysługuje prawo usunięcia danej drużyny z gry. Drużynie nie przysługuje wówczas zadośćuczynienie bądź rekompensata.
17. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się na terenie Obiektu i wykonywanie zadań logicznych. Za wykonanie scenariusza uczestnicy otrzymują punkty, których liczba jest zależna od stopnia poprawności lub czasu jego realizacji.
18. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja organizatora w tej kwestii jest ostateczna.
19. Za pośrednictwem strony www.noczagadek.pigmentescape.pl gracz może dokonać rezerwacji gry.
20. Płatności elektroniczne obsługuje PayPro S.A z siedzibą w Poznaniu, przy ul. Kanclerskiej 15, 60-327 Poznań.
21. W celu złożenia rezerwacji należy określić żądaną ilość biletów oraz dodać zamówienie do koszyka, a następnie postępować zgodnie z dalszymi informacjami wyświetlanymi na stronie.
22. Zamawiający otrzyma na swój adres e-mail potwierdzenie złożenia zamówienia oraz dalsze instrukcje dotyczące Gry w ciągu 24 godzin od momentu złożenia zamówienia.
23. Zamawiający ponosi odpowiedzialność za prawdziwość i prawidłowość danych, przekazanych w procesie rezerwacji.



24. Zwroty Biletów możliwe są jedynie w przypadku odwołania Wydarzenia, albo zmiany daty, lub znaczącej zmiany godziny Gry. W innych przypadkach zwroty biletów nie są możliwe – Na podstawie art. 38 pkt. 1. ust. 12) Ustawy o prawach konsumenta Zamawiający nie ma prawa odstąpienia od umowy.
25. Wszelkie reklamacje Zamawiającego rozpatrywane są przez Organizatora w ciągu maksymalnie 10 dni roboczych i powinny być przesłane na adres poczty elektronicznej noczagadek@pigmentescape.pl
26. Uczestnik wyraża zgodę na przestrzeganie w całości niniejszego Regulaminu i tym samym w pełni akceptuje jego zapisy oraz zobowiązuje się do ich przestrzegania. Akceptacja Regulaminu, skutkująca zgłoszeniem udziału w Grze, jest jednoznaczna z zawarciem umowy, w której stroną jest Organizator oraz Uczestnik Imprezy.
27. Dane osobowe Uczestników Imprezy będą przetwarzane zgodnie z krajowymi i europejskimi przepisami prawa oraz w warunkach gwarantujących ich bezpieczeństwo.
28. Administratorem Pani/Pana danych osobowych podanych w procesie rezerwacji jest Fluospot Sp. z o.o., ul. Płk Marcina Borelowskiego 2F/2, 20-707 Lublin, NIP 712 347 19 24, REGON 528005750, KRS 0001092767, mail biuro@fluospot.pl
29. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celach organizacji i przeprowadzenia wydarzenia (np. kontakt z Uczestnikiem, rezerwacja miejsc, odnotowanie dokonanych wpłat, prezentacja wyników, wyłonienie i prezentacja zwycięzców) oraz w celach promocji i sprawozdania z przebiegu Imprezy na stronie internetowej i profilu facebook wydarzenia oraz na stronach mediów współpracujących z Organizatorem wydarzenia, a także w celach archiwalnych, statystycznych, itp.
30. Podane dane osobowe będą przetwarzane na podstawie art. 6 ust. 1 lit. b) RODO – realizacja umowy, jaką zawarliśmy z Panią/Panem na uczestnictwo w Imprezie oraz art. 6 ust. 1 lit f) RODO (w innym usprawiedliwionym prawnie interesie, tj. sporządzanie dokumentacji podatkowej, obsługi procesu reklamacyjnego, dochodzenia ewentualnych roszczeń itp.) i zgodnie z treścią RODO.
31. Przetwarzane będą Pani/Pana dane: imię, nazwisko, adres zamieszkania, numer PESEL, numer telefonu, adres e-mail, wiek, wizerunek.



32. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w niniejszej Imprezie.
33. Pani/Pana dane osobowe mogą być ujawniane podmiotom uprawnionym do uzyskania tych danych na podstawie przepisów obowiązującego prawa (np. urzędom i organom państwowym) oraz podmiotom upoważnionym przez Organizatora w zakresie niezbędnym dla realizacji wcześniej wymienionych celów przetwarzania danych osobowych.
34. Pani/Pana dane osobowe będą przetwarzane przez okres niezbędny do realizacji celów, w których zostały zebrane, a po tym czasie będą przechowywane przez okres oraz w zakresie wynikającym z przepisów powszechnie obowiązującego prawa.
35. W związku z przetwarzaniem Pani/Pana danych osobowych przysługują Pani/Panu następujące uprawnienia: prawo dostępu do danych osobowych, w tym prawo do uzyskania kopii tych danych, prawo do żądania sprostowania (poprawiania) danych osobowych – w przypadku, gdy dane są nieprawidłowe lub niekompletne, prawo do żądania usunięcia danych osobowych (tzw. prawo do bycia zapomnianym), prawo do żądania ograniczenia przetwarzania danych osobowych, prawo sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych, prawo do wycofania zgody na przetwarzanie danych osobowych w dowolnym momencie - skorzystanie z tego prawa nie będzie miało wpływu na przetwarzanie, które miało miejsce do momentu wycofania zgody. W przypadku informacji o niezgodnym z prawem przetwarzaniu przez Administratora Pani/Pana danych osobowych, przysługuje Pani/Panu prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego - Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych, ul. Stawki 2, 00-193 Warszawa.
36. Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, nie będą poddawane profilowaniu oraz nie będą przekazywane do państw trzecich, poza EOG.
37. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
38. Organizator zastrzega sobie prawo przesunięcia, przedłużenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.



39. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.

40. Niniejszy Regulamin jest dostępny”

- na stronie internetowej Imprezy
- w punktach informacyjnych na terenie Imprezy.



Załącznik nr 1
Do regulaminu imprezy „Noc Zagadek”

Oznaczenie stref zakazanych:





Załącznik nr 2
Do regulaminu imprezy „Noc Zagadek”

**ZGODA RODZICA/OPIEKUNA PRAWNEGO NA UDZIAŁ
DZIECKA/PODOPIECZNEGO W IMPREZIE**

Dane rodzica /opiekuna prawnego:

Imię i nazwisko:

Adres zamieszkania:

PESEL:

Telefon kontaktowy:

Adres e-mail:

OŚWIADCZENIE

Wyrażam zgodę na udział syna/córki*
w imprezie „Noc Zagadek” w dniu 07.12.2024 r., która odbędzie się na terenie Galerii Olimp
(Lublin, Spółdzielczości Pracy 34, 20-147 Lublin).

Oświadczam, że zapoznałam/em się z regulaminem imprezy i w pełni akceptuję jego
postanowienia oraz zobowiązuje się do ich przestrzegania.

Zapoznałam/em się z informacją o przetwarzaniu danych osobowych i wyrażam zgodę na
przetwarzanie moich oraz mojego dziecka/podopiecznego danych osobowych dla celów
organizacji, przeprowadzenia, promocji i sprawozdania z przebiegu Imprezy.

Oświadczam, że przyjąłem do wiadomości, że Organizator nie zapewnia opieki osób dorosłych
dla osób niepełnoletnich i osoby te będą przebywały na terenie tej imprezy na moją wyłączną
odpowiedzialność.

Data i podpis rodzica/ opiekuna prawnego:

.....

*niepotrzebne skreślić

Zgodę należy wysłać na maila: noczagadek@pigmentescape.pl lub dostarczyć osobiście (i przekazać obsłudze) w dniu
imprezy.